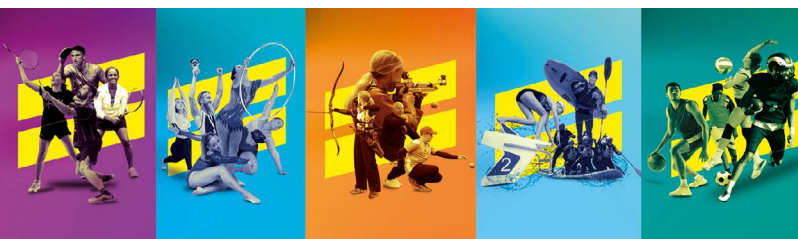


MULTISPORT

Accro-Basket - 26030
Activités aquatiques d'entretien - 21001
Activités de la forme - pratique douce - 22012
Activités de la forme - pratiques cardio - 22013
Aïkido - 23011
Arbalète - 26031
Arts du cirque - 27001
Athlétisme - 27002
Autre Danse (urbaine, classique,...) - 22020
Autres activités nautiques non motorisées - 21010
Autres arts martiaux - 23013
Badminton - 27003
Base-ball - 25001
Basket ball - 25002
Baskin - 25019
Billard - 22001
Boomerang - 24001
Boules - 27004
Bowling - 22002
Boxe éducative - 23020
Boxe française - 23021
Caisse à savon - 26032
Canne de combat - 22027
Canoë-kayak - 21020
Capoïera - 23014
Cerf-volant - 24002
Char à voile - 21011
Cheerleading - 25022
Course d'orientation - 27020
Course de pneu - 22028
Course hors stade - 27021
Cricket - 22014
Croquet - 22021
Danse sportive - 22003
Double Dutch - 22022
Echasse urbaine - 26033
Ecole Multisports enfant - 29202
Epreuves combinées/raid multi-activités - 26020
Escalade-Grimpe arbre - Slackline - 26003
Escrime - 27005
Esport - 22011
Eveil corporel - Ufobaby 22023
Flag - 26040
Floorball - 25015
Football - 25003
Football Américain - 25016
Football de table - 22024
Futsal - 25004
Golf et activités golfiques - 26004
Gymnastique artistique - 27030
Gymnastique rythmique sportive - 27031
Haltérophilie - force athlétique - 27006
Hand-ball - 25005
Hockey sur gazon - 25006
Hockey sur glace - 25007
Homeball - 25024
Inter-cross / Lacross - 25008
Ju Jitsu - 26034
Judo - 23010
Karaté - 23012

Kin-ball - 25014
Korfbal - 25009
Lance pierre - 27033
Lancer de haches et couteaux - 23022
Luttes traditionnelles - 26035
Marche aquatique - 29045
Marche nordique - 22025
Marche sportive - 27022
Match d'improvisation théâtrale - 22010
Modélisme aérien (- 25 Kg) - 24010
Modélisme naval - 24012
Modélisme roulant - 24013
Multisports - 29130
Musculon - Renforcement musculaire 24014
Natation - 21002
Oshukai - 25021
Parcours Ninja - 25023
Parkour - 29039
Patinage sur glace - 26005
Pêche - 22026
Pétanque - 27007
Pickleball - 25020
Polo Bike - 26017
Rafting - 29040
Randonnées pédestres - 22006
Raquette neige - 22009
Roller - 28003
Rugby - 25010
Running - 22005
Sarbacane - 27014
Skate - 28005
Ski alpin - 28020
Ski de fond - de randonnée - 28021
Sophrologie - 22008
Speed ball - 26041
Sports locaux ou traditionnels - 26002
Squash - 27013
Street Hockey - 26036
Surf et autres activités neige - 28022
Taekwondo éducatif - 23016
Tai -Chi-Chuan - 23015
Tchoukball - 26037
Tennis - 27008
Tennis de table - 27009
Tir - 27010
Tir à l'arc - 27011
Trail - 22029
Trampoline - 27032
Trotinette - 26038
Twirling baton - 27012
Urban fitness - 25018
Vélo éducatif - 26016
Viet Vo Dao - 26039
Voile - 21012
Volley ball - 25012
Walking football - 25026
Water-polo - 25013
Yoga Qi-Gong - 22007



MULTISPORT+

Toutes les activités Multisport Loisirs et Compétition

Accrobranche - parcours acrobatiques - 29042
Alpinisme et escalade sur glace - 28010
Biathlon - 29043
Canyoning - 29044
Cyclo-Bicross - 26011
Cyclo-Cycloport - 26012
Cyclo-Cyclotourisme - 26013
Cyclo-Dirt - 29037
Cyclo-Vélo-trial-Bike trial - 26015
Cyclo-VTT - 26042
Duathlon-triathlon-bike and run - 26010
Epreuves combinées (avec activités cyclistes ou VTT) raid multi-activités - 26022
Equitation - 28001
Plongée sous-marine - 21022
Randonnées équestres - 28002
Ski nautique - 21030
Spéléologie - 28004

SPORTS MECANIQUES

Toutes les activités Multisport Loisirs et Compétition
Toutes les activités Multisport + Loisirs et Compétition

Auto - Ecole d'initiation à la conduite et de pilotage de 12 à 18 ans - 29001
Auto Poursuite sur terre - 29004
Auto Randonnées loisirs 4x4 - 29007
Auto Trial 4x4 - 29005
Kart-cross - 29020
Karting piste - 29021
Moto-Ecole de conduite - 29030 (6 ans et plus)
Moto-Enduro - 29032 (1)
Moto-Randonnées loisirs - 29036 (avec permis de conduire)
Moto-Trial - 29035 (1)
Moto-Vitesse - 29033 (1)

MOTOCROSS

Toutes les activités Multisport Loisirs et Compétition
Toutes les activités Multisport + Loisirs et Compétition
Toutes les activités Sports Mécaniques Loisirs et Compétition

Moto-Cross - 29034 (1)

(1) Activités pour les licencié.e.s agé.e.s de 12 ans et plus avec CASM.
Pour les licencié.e.s avant 2005 avec le permis de conduire.

DISPOSITIFS FEDERAUX

AMR (A Mon Rythme)
Cités Educatives
Engagé.e
Événementiel
Opération Découverte
Parcours Coordonné
Primo Sport
Séjours Socio Sportifs
Société en Mouvement
Toutes Sportives
Ufo3S
Ufogames
Ufolep Playa tour
Ufostreet

Santé des licenciés.es

Les licenciés sont soumis à un questionnaire de santé qui permettra de savoir s'ils doivent fournir un certificat médical d'absence de contre-indication.

Les licenciés pratiquant une discipline à contraintes particulières (cf article D.231-1-5 du code du sport) se doivent de présenter un certificat médical datant de moins d'un an établissant l'absence de contre-indication à la pratique de la discipline concernée. Sont concernés pour l'UFOLEP: le rugby, la plongée subaquatique y compris souterraine ; Les disciplines sportives comportant l'utilisation d'armes à feu ou à air comprimé ; Les disciplines sportives, pratiquées en compétition, comportant l'utilisation de véhicules terrestres à moteur à l'exception du karting et du modélisme automobile radioguidé ; Les disciplines motonautiques.

Pour les mineur.e.s agé.e.s de moins de 18 ans, le questionnaire de santé sera rempli avec un des responsables de l'autorité parentale.

Gestion des licenciés.es

Afin de simplifier les procédures de délivrances et d'accès à sa licence, les licenciés peuvent choisir de demander leur licence avec « activation numérique » qui vient remplacer la signature sur une demande papier (pour la première demande ou le renouvellement). Lorsque la licence est validée par le comité départemental Ufolep, le licencié reçoit un email lui demandant d'activer sa licence en cliquant sur un lien ou en se connectant à son espace personnel Ligu'asso et a ainsi accès à l'ensemble des informations de sa licence. Il pourra également prendre connaissance des garanties d'assurances et des compléments possibles.

**pass
Sport**

Fédération sportive de
**la ligue de
l'enseignement**
un avenir par l'éducation populaire

Version 08-07-2026



signal-sports@sports.gouv.fr

S'interroger, c'est **AGIR**.
Écouter et signaler
c'est **RÉAGIR** et **METTRE FIN**